

Fundamentación Científica

En los años 60 comienzan a vislumbrarse impactos desconocidos en las áreas silvestres, producto del uso recreativo comienzan a desarrollarse investigaciones para entender estos impactos de una forma integral, en un comienzo se utilizan modelos que vienen de la ganadería, la agricultura y la ingeniería forestal. Sin embargo estos profesionales se dan cuenta que es un campo nuevo. Hoy en día la ciencia que estudia los cambios al medio ambiente producto del impacto de las actividades recreativas se denomina Ecología de la recreación.

Ecología de la recreación

Es la disciplina científica que describe los tipos, cantidades y velocidades de cambios ecológicos causados por el uso recreativo, en el campo de la investigación incluye la influencia del mismo uso, el ambiente específico, y factores administrativos en dichos cambios ecológicos.

La información que proporciona la Ecología Recreativa apoya a los administradores de ASP (áreas silvestres protegidas) de las siguientes maneras: identifica los impactos al recurso causados por la recreación, facilita un entendimiento de las causas específicas y los efectos de los impactos, y fomenta una percepción más acertada para prevenir, mitigar y manejar los impactos al recurso.

Por otro lado los estudios han respaldado la creación de los principios de No Deje Rastro como un programa con bases sólidas del estudio a través de décadas y poder ver el comportamiento de los visitantes y sus impactos.

Impactos

La definición de un "impacto al recurso" es un cambio indeseable (deterioro) de los suelos, vegetación, fauna silvestre y recursos acuáticos. En fin un deterioro a la calidad de la experiencia recreativa.

Tipos de Impactos al Recurso

Vegetación: pérdida de cobertura vegetal, cambio en composición de especies (nativas y exóticas).

Suelo: pulverización y pérdida del humus orgánico, compactación y erosión de suelos minerales.

Fauna silvestre: desplazamiento temporal de zonas de hábitat clave a la especie, molestias o disturbio, habituación a los seres humanos y pérdida (extinción).

Agua: Contaminación química (jabones, bencina y aceites) y contaminación sedimentaria (erosión).

La importancia de un impacto a las áreas silvestres

Legal: el apoyo de la ley para que se minimicen impactos.

Ecológico: los impactos ponen en peligro la integridad y valor de las áreas silvestres protegidas, como un "control" para poder comparar a los ambientes alterados por el hombre.

Social: los impactos reducen la satisfacción del visitante por dificultar el viajar (senderos erosionados) o perjudican la experiencia de la perspectiva estética.

De los estudios realizados podemos sacar dos conclusiones que han guiado la definición de los principios de NDR.

La relación entre uso e impacto es curvilíneo: dispersar el uso funciona únicamente cuando el nivel de uso es bastante bajo, la concentración de uso funciona mejor para uso de moderado a alto.

La influencia de la cantidad de uso en la cantidad de impacto: relación es "asintótica"-- diferencias en la cantidad de uso tienen un fuerte efecto en la cantidad de impacto (para la mayoría de los tipos de impactos) cuando el nivel de uso es bajo. Donde el uso es alto, las diferencias en cantidades de uso tienen poco efecto en la cantidad de impacto gráfico.

Los impactos ocurren rápidamente, la recuperación es lenta: alternar el uso por diferentes sitios aumenta en vez de disminuir impactos al recurso.

Impactos de la recuperación: más vale prevenir los impactos en un principio, que sanar las heridas que produce el uso descuidado, ya que esta recuperación, si es que es posible, tarda mucho más tiempo que poner en práctica los Principios de No Deje Rastro. Entonces en la práctica, la estrategia de rotar sitios no está respaldado por la ciencia de la ecología de la recreación, como si funciona en la ganadería y la agricultura. Termina en más áreas con impacto significativo.

Factores que influyen en la cantidad de impacto

Cantidad/frecuencia de uso: este refiere directamente a "la curva" asintótica de arriba (donde la curva empieza a estabilizarse) es 12 noches de uso en bosques templados. Entonces en frecuencia: ¿va a haber recuperación total entre instancias de uso? o ¿Es que la frecuencia va a crear impactos cumulativos durante el año? cantidad cuanto es el total de uso por temporada.

Tipo de actividad recreativa: algunas actividades crean mas impacto con menos uso que otros. La cabalgata por ejemplo es más duro en senderos y sitios de acampar que el mochilero. En ríos también, porque el uso es en una sola línea (la definida por el caudal del río) con menos personas (o cantidad de uso) hay que aplicar una estrategia de concentración que en un área de uso más bi-dimensional como es el excursionismo con mochila.

Comportamiento de los visitantes: ¿Van a aplicar técnicas de impacto mínimo? ¿Llevan anafres o siempre usan fogatas? ¿Vienen en grupos grandes, o viajan en grupo pequeños? Tienen la práctica de cocinar todos juntos, o acampan por grupos de carpa pequeños?

Distribución espacial del uso: este es donde el ejemplo del río o kayak del mar son relevantes. ¿Van a acampar en áreas limitadas, ribera, costa, cerca de atracciones esenciales identificables? o va a haber una distribución más homogéneo?

Temporadas de uso: algunas áreas son más frágiles dependiendo la temporada. Por ejemplo, bosque templado: en la primavera los senderos pueden tener mucho barro por suelos congelados y nieve derritiéndose; desierto: en épocas mas secas falta de agua va a concentrar la gente y poner al visitante en competición directa con la fauna silvestre, etc.

Vulnerabilidad de sitios: algunos ecosistemas son mas frágiles que otras. zonas alpinas, pantanosas, etc.

Los mencionados factores pueden ser manipulados por la administración para controlar los impactos. Idealmente vamos a manejar el recurso basado en información objetiva sobre la condición del recurso, pero la única manera de recibir dicha información es el monitoreo o cuantificar niveles de impacto, cada acción de la administración debe ser respaldado por resultados de monitoreo.

Evolución Histórica Típica por un Sitio de Campamento

Estado de formación: impactos ocurren rápidamente cuando el sitio es utilizado por primera vez.

Seguido por una fase de estabilidad: poco impacto adicional debido al uso continuado. Los sitios que se deterioran mucho son clausurados y no se recuperan y no se sabe porque no hay una recuperación espontánea, actualmente es el techo de la investigación. Están tratando de acercar el tema a la parte química. El peor de todos los casos es el alto uso esparcido, impacto por todos lados, para ocupar el esparcimiento.

Si el sitio es clausurado: la recuperación puede ocurrir. Este es un estado que queremos evitar porque la recuperación es mucho más lenta que el impacto en el sitio alternativo que va a recubrir el uso mientras el primer sitio recupere. Por eso los administradores deben intentar endurecer sitios establecidos o limitar cantidad tipo de uso para no clausurar sitios y entrar en un ciclo de rotación.

Conclusión

El proceso de deterioro siempre se desenvuelve más rápidamente que el proceso de recuperación. Por lo tanto es necesario que el administrador accione en forma anticipada en vez de reaccionar a impactos que sobrepasen lo aceptable.

Otra tendencia en los Estados Unidos a lo largo del tiempo es la gran proliferación en el número de sitios de campamento. Esto ocurre cuando el tráfico recreativo no es encausado. Nuevos cambios aparecen más rápidamente que los viejos desaparecen. En los Estados Unidos, los impactos por uso recreativo se han acrecentado con el tiempo. Es más porque nuevos sitios comienzan a ser impactados más que por un deterioro de sitios ya definidos.

Idealmente, los administradores deben identificar las estrategias que tienen posibilidad de ser eficaces, con el menor número de efectos laterales o posibles de realizar dados los recursos actuales de la administración y que colectivamente tienen el menor efecto en los visitantes.

Fuente: The National Outdoor Leadership School (NOLS) & Leave No Trace (LNT).